

POLITYKA PRYWATNOŚCI APLIKACJI FAN4.ART

Preambuła

Space 4 Art Spółka z o.o. informuje, że aplikacja jest finansowana w ramach realizacji Projektu: "EDU-ART - marketing relacji w cyfrowym świecie. Edukacja, praktyka, rozwój" współfinansowanego ze środków grantu w ramach Krajowego Planu Odbudowy i Zwiększania Odporności, komponent: Odporność i konkurencyjność gospodarki, inwestycja A2.5.1: Program wspierania działalności podmiotów sektora kultury i przemysłów kreatywnych na rzecz stymulowania ich rozwoju, na podstawie umowy nr 938/KPO. GRANTY/NIMiT/2025 zawartej z Narodowym Instytutem Muzyki i Tańca z siedzibą w Warszawie, ul. Tamka 3, 00-349 Warszawa.

1. Informacje ogólne

1. Niniejsza Polityka Prywatności określa zasady przetwarzania danych osobowych użytkowników aplikacji internetowej **fan4.art** (dalej: „Aplikacja”).
2. Aplikacja służy prezentacji artystów uczestniczących oraz ubiegających się o udział w wydarzeniu **Fan4Art Fest 2026**, które odbędzie się w dniu **28 lutego 2026 r.** w klubie **Transformator**, ul. **Tęczowa 57, 50-950 Wrocław**.
3. Administratorem danych osobowych jest:
SPACE 4 ART spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu, ul. Oficerska 9/18, 53-331 Wrocław, KRS 0001179906, NIP 8993028372, REGON 542052218 (dalej: „Administrator”).
4. Administrator przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO) oraz ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych.

2. Charakter Aplikacji i zakres korzystania

1. Aplikacja umożliwia:
 - a) przeglądanie profili artystów, którzy wystąpią podczas wydarzenia,
 - b) przeglądanie profili artystów kandydujących do udziału w wydarzeniu w ramach konkursu,

- c) oddanie głosu na wybranego artystę kandydującego do udziału w wydarzeniu poprzez:
 - pobranie bezpłatnego tokena NFT, lub
 - zakup biletu wstępu na wydarzenie.

2. Przeglądanie treści Aplikacji nie wymaga zakładania konta ani logowania.

3. Zakres przetwarzanych danych

W zależności od sposobu korzystania z Aplikacji Administrator może przetwarzać następujące dane osobowe:

1. Dane użytkowników przeglądających Aplikację:
 - o dane techniczne (np. adres IP, typ przeglądarki, dane statystyczne dotyczące korzystania z Aplikacji) – wyłącznie w celach technicznych i analitycznych.
2. Dane użytkowników kupujących bilet:
 - o adres e-mail (niezbędny do przesłania biletu).
3. Dane użytkowników pobierających token NFT:
 - o adres e-mail,
 - o numer telefonu.

Podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do realizacji danej funkcjonalności (zakup biletu lub pobranie tokena).

4. Cele i podstawy prawne przetwarzania danych

Dane osobowe przetwarzane są w następujących celach:

1. umożliwienie korzystania z funkcjonalności Aplikacji,
2. realizacja procesu głosowania na artystów,
3. realizacja sprzedaży biletów oraz przekazanie biletu drogą elektroniczną,
4. zapewnienie bezpieczeństwa Aplikacji oraz jej prawidłowego działania,
5. realizacja obowiązków prawnych Administratora (np. księgowych, podatkowych, sprawozdawczych).

Podstawą prawną przetwarzania danych jest w szczególności: - art. 6 ust. 1 lit. b RODO – wykonanie umowy (zakup biletu, udział w mechanizmie tokenów),
- art. 6 ust. 1 lit. c RODO – obowiązek prawny,
- art. 6 ust. 1 lit. f RODO – prawnie uzasadniony interes Administratora (zapewnienie bezpieczeństwa i funkcjonalności Aplikacji).

5. Płatności i operator zewnętrzny

1. Zakup biletów realizowany jest za pośrednictwem zewnętrznego operatora płatności – **Stripe**.
2. Administrator nie przetwarza danych kart płatniczych użytkowników.
3. Dane przekazywane do Stripe przetwarzane są zgodnie z polityką prywatności Stripe, dostępną na stronie internetowej tego podmiotu.

6. Odbiorcy danych

Dostęp do danych osobowych mogą mieć wyłącznie:

- Administrator oraz osoby upoważnione do obsługi Aplikacji,
- podmioty świadczące usługi techniczne (np. hosting, utrzymanie systemów IT),
- operator płatności Stripe – wyłącznie w zakresie niezbędnym do realizacji transakcji,
- organy publiczne – w zakresie wymaganym przepisami prawa.

Dane nie są przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy, chyba że następuje to w ramach usług świadczonych przez Stripe zgodnie z ich standardowymi mechanizmami ochrony danych.

7. Okres przechowywania danych

1. Dane przetwarzane w związku z zakupem biletu przechowywane są przez okres wymagany przepisami prawa podatkowego i rachunkowego.
2. Dane przetwarzane w związku z pobraniem tokena przetwarzane są przez czas trwania konkursu oraz okres niezbędny do jego rozliczenia i ewentualnej kontroli.
3. Dane techniczne i statystyczne przechowywane są przez okres niezbędny do zapewnienia prawidłowego funkcjonowania Aplikacji.

8. Prawa użytkownika

Każdej osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo do:

- dostępu do swoich danych osobowych,
- ich sprostowania,
- żądania usunięcia danych,
- ograniczenia przetwarzania,
- wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania,
- przenoszenia danych,
- wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

9. Bezpieczeństwo danych

Administrator stosuje odpowiednie środki techniczne i organizacyjne zapewniające ochronę danych osobowych, w szczególności zabezpieczenia systemowe oraz procedury ograniczające dostęp do danych wyłącznie do osób upoważnionych.

10. Kontakt

W sprawach dotyczących ochrony danych osobowych można skontaktować się z Administratorem pod adresem e-mail:

space.fan4art@gmail.com

11. Zmiany Polityki Prywatności

1. Administrator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszej Polityki Prywatności w przypadku zmiany przepisów prawa, funkcjonalności Aplikacji lub sposobu jej działania.
2. Aktualna wersja dokumentu będzie każdorazowo publikowana w Aplikacji.

Data publikacji: 29.01.2026

Administrator danych: SPACE 4 ART sp. z o.o.